

Lucca *in* Diretta.it



Urbanistica, lavori pubblici e mobilità. L'attività della giunta comunale di Palazzo Orsetti inizia ad accelerare, come richiesto e auspicato dal sindaco dopo il rimpasto dello scorso agosto. E sono tanti i punti in agenda che sono stati affrontati nella giunta di questa mattina e che potrebbero avere dei rapidi effetti nelle prossime settimane, dando risposte ai tanti dubbi emersi recentemente e che hanno sollevato polemiche e discussioni negli ambienti cittadini.

La Coop a San Filippo

Con tutta probabilità non si farà il nuovo supermercato a San Filippo, nella viabilità di collegamento verso l'ospedale San Luca. Sarebbe, infatti, stato trovato il modo per recedere rispetto agli atti fin qui portati avanti dall'amministrazione e definiti come "dovuti" per l'autorizzazione alla media distribuzione alimentare e non

alimentare al posto del magazzino di vendita della Andreini Legnami. Sarebbe partita oggi la comunicazione al richiedente per lo stop alla procedura, che quindi annullerebbe tutte le recenti polemiche intorno all'opportunità, anche per questioni di viabilità, di spostare in quella sede il supermercato che attualmente insiste sulla via Romana.

Piazzale Verdi, si pensa al piano B

L'aveva detto il sindaco, poi era seguito un sopralluogo delle assessore all'urbanistica e ai lavori pubblici Serena Mammini e Francesca Pierotti. Adesso si sono messe le basi per il piano B su piazzale Verdi. Anche se non dovesse arrivare a breve il parere dei consulenti legali sull'iter da seguire per il progetto Pius il Comune ha intenzione di predisporre comunque un progetto per risistemare l'area in vista dell'inizio della stagione turistica per una delle porte più frequentate della città. Uno degli ostacoli, però, oltre a quello dell'opportunità di intervenire in un'area in cui il cantiere è momentaneamente solo sospeso, è il fatto che non è ancora disponibile lo strumento di bilancio, ancora da approntare nei suoi dettagli da parte dell'assessore Cecchetti. Si lavora, dunque, in dodicesimi e risulta ancora più difficile reperire le risorse necessarie per l'intervento. Che, in qualche modo, questa l'intenzione politica, si farà.

La mobilità verso il nuovo ospedale

Quasi pronto anche un altro intervento molto atteso legato all'apertura dell'ospedale San Luca. L'assessore Francesca Pierotti, infatti, è al lavoro per presentare a breve il piano delle navette da e verso il San Luca con un collegamento diretto con il centro storico e che passi anche dal Campo di Marte, che rimarrà comunque sede di importanti servizi sanitari anche dopo l'11 maggio, data ufficiale dell'apertura del monoblocco di San Filippo. Un piano, ovviamente, improntato anche a diminuire al minimo il traffico su gomma per l'ospedale, in presenza di una viabilità provvisoria e in previsione dell'apertura dei parcheggi a pagamento.

I parcheggi a pagamento del San Luca

Potrebbero essere "calmierati" i prezzi dei parcheggi a servizio dell'ospedale San Luca. L'incontro di lunedì scorso, come detto, è stato interlocutorio, ma sul tavolo ci sono le proposte dei sindaci dei 4 Comuni interessati. Il sindaco di Pistoia, Bendinelli, è stato il più barracadero nell'incontro con il concessionario, i direttori generali delle Asl e coloro che si occuperanno dei parcheggi. Una volta rifiutata la proposta del concessionario di prevedere una sosta con 20 centesimi iniziali gratuiti e poi un costo di 1,50 euro all'ora, oltre a un prezzo giornaliero di 5 euro. La trattativa dei sindaci si basa sull'aumento della sosta gratuita almeno ad un'ora e la riduzione dei costi orari e giornalieri rispettivamente a 1 euro - 1,20 euro e 3 euro. Domani a Prato il confronto finale. Sul tavolo ovviamente anche la possibilità, almeno da parte del Comune di Lucca, di prevedere degli spazi gratuiti di sosta nelle vicinanze dell'ospedale. "Ma se si trova un accordo sostenibile per i cittadini - ha commentato il sindaco a margine della riunione - potremmo non considerare più questa ipotesi".

Il piano strutturale e il regolamento urbanistico

Si cerca di procedere a grandi passi per la realizzazione del nuovo piano strutturale. I tempi, rispetto a quelli annunciati, si sono già allungati, anche per i motivi legati alle difficoltà con il Pius. Ma l'ufficio di piano di via della Colombaia è in piena attività e presto potrebbe accogliere anche tutte le strumentazioni e le cartografie che sono

visibili alla Casa della Città. Lo spazio aperto alla città, infatti, è destinato a chiudere dopo i tanti problemi legati alla condivisione degli spazi con il Summer Festival (e di oggi la notizia che all'ex Informagiovani sarà sistemato anche il punto accrediti di Lucca Comics and Games 2014) per concentrare tutto il lavoro all'interno degli uffici tecnici. La volontà dell'amministrazione è poi di mettere rapidamente mano anche al regolamento urbanistico, per risolvere tutti quei problemi che hanno frenato anche l'edilizia privata e che starebbero togliendo anche delle buone opportunità di sviluppo della città (vedasi media distribuzione). Al vaglio dell'amministrazione comunale anche la riqualificazione dell'ex stabilimento della Cucirini Cantoni Coats e della ex Lenzi. La prima, il cui progetto è in testa agli stessi titolari degli impianti a biomasse di San Marco, nonostante le polemiche, prevederebbe la ristrutturazione e messa in sicurezza dell'intero impianto e avrebbe già avuto l'ok anche dalla Soprintendenza regionale. Sul secondo si sta realizzando, oltre che un progetto edilizio anche un importante progetto culturale che va ben oltre l'utilizzo momentaneo per i Comics 2014.

Enrico Pace

Ultima modifica il Martedì, 18 Marzo 2014 18:50

Aggiungi commento

Riempi tutti i campi affinché il tuo commento venga approvato in fase di moderazione. Grazie, la redazione.

Nome (richiesto)

E-Mail (richiesta)

Notificami i commenti successivi



Aggiorna

Invia

JComments

Lucca in Diretta è una testata giornalistica registrata presso il tribunale di Lucca con il numero 946/2012. Direttore Responsabile: Enrico Pace. Editore: Note s.a.s, via di Tiglio 1369/d, 55100 Lucca - p.iva 01264760461