

# Cavallerizza debutto al festival

La mappa di biglietterie, parcheggi  
luoghi per eventi e giochi di ruolo



La rinnovata Cavallerizza in piazzale Verdi

di **Barbara Antoni**

► LUCCA

Alla stazione in una parte del parcheggio, in piazza Santa Maria sul lato della rampa per le Mura urbane, in prossimità della sortita della Libertà (baluardo Cairoli) e nelle ex Officine Lenzi. Questa la geografia delle biglietterie di Lucca Comics 2015, sancita nell'ultima riunione della giunta.

La novità è il punto alla sortita della Libertà, che va a sostituire, spiega il presidente di Lucca Comics Francesco Caredio, quello allestito fino all'anno scorso in via dei Bacchettoni. Tra le altre novità logistiche del prossimo festival del fumetto c'è anche lo spostamento del palco dal baluardo San Colombano al baluardo Santa Croce e, non ultimo, il debutto della Cavallerizza dopo il corposo restyling che l'ha interessata nell'ultimo anno, messo a punto dall'amministrazione con fondi Piuss (oltre un milione). Il grande edificio destinato a diventare punto di accoglienza tu-

ristica durante il festival diventerà il campo di battaglia dei partecipanti al videogioco League of Legends. L'inaugurazione della Cavallerizza si svolgerà a breve: si lavora intanto, spiega l'assessore Serena Mammini, a rendere fruibili agli eventi anche l'esterno delle ex scuderie.

**Tensostrutture.** Sostanzialmente inalterata invece la mappa delle tensostrutture destinate a ospitare eventi e stand dei Comics. Saranno montate in piazza Napoleone compresa l'area davanti l'istituto Passaglia, in piazza del Giglio, largo monsignor Giusti, piazza San Giovanni, piazza San Giusto, piazza San Martino, piazza Antelmellini, corso Garibaldi tra via della Caserma e via del Peso, piazza San Romano, piazza San Michele, piazza Bernardini e piazza del Collegio, nelle piazze San Frediano, San Francesco, piazza Anfiteatro, Giardino degli Osservanti (nel restaurato complesso di San Francesco, dove avrà sede il Japan Palace), via dei Bacchettoni davanti all'ex Cavallerizza, piazzale San Do-

## Sarà regolamentato afflusso e deflusso dai binari della stazione

nato dietro l'ex Cavallerizza.

**Eventi culturali.** Gli spazi messi a disposizione come sede di eventi culturali durante i Comics saranno, a titolo gratuito, l'auditorium di San Romano, Villa Bottini, la sala studio del Centro culturale Agorà, il loggiato di Palazzo Pretorio, l'ex Ca-

## Al Palatucci posti a disposizione dei residenti

vallerizza di piazzale Verdi.

**Giochi di ruolo.** Atteso il parere favorevole espresso dall'Opera delle Mura, i giochi di ruolo dal vivo si svolgeranno, durante i Comics, sugli spalti dell'ex Campo balilla, in piazzale Boccherini, a Porta San Donato, sui baluardi Santa maria, San paoli-

no, San Donato, Santa Croce e sulla cortina delle Mura compresa tra i baluardi Santa Maria e Santa Croce, nonché nei sotterranei di San Paolino, San Colombano, San Regolo, San Pietro, San Martino, della Libertà, nelle cannoniere del baluardo San Donato e nelle casermette San Colombano e San Regolo.

**Parcheggi.** A disposizione del pubblico dei Comics, sono confermati il parcheggio al Molino Pardini (sarà gestito dalla Croce Rossa), quelli di Tagliate e Polo Fiere (li gestirà Lucca Comics). Una parte del parcheggio Carducci sarà a disposizione degli espositori, mentre un'area del Palatucci sarà destinata ai residenti per compensare gli stalli occupati dalle strutture temporanee nel centro storico.

**Stazione.** Confermata, sottolinea Caredio, anche la divisione per salite e discese dai binari a seconda delle provenienze. Chi arriva a Lucca dai binari uno e due scende da piazza Curtatone, chi arriva dal terzo in poi scende sul lato Officine Lenzi.

